

• NOM : • âge : ans • sexe : • peuple : • JOUEUR :
 • NÉ(E) EN : • classe soc. : • MÉTIER : • px tot. : • px disp. :
 • CARACTÈRE ☉ : ☹ :

DOMAINES & DISCIPLINES

ARTISANAT ○○○○○ + CR : disc. : ± : disc. : ± : disc. : ± :	MAGIANCE ○○○○○ + RA : disc. : ± : disc. : ± : disc. : ± :	PERCEPTION ○○○○○ + RA : disc. : ± : disc. : ± : disc. : ± :	REPRÉSENTATION ○○○○○ + CR : disc. : ± : disc. : ± : disc. : ± :
COMBAT AU C. ○○○○○ + CO : disc. : ± : disc. : ± : disc. : ± :	MILIEU NATUREL ○○○○○ + EM : disc. : ± : disc. : ± : disc. : ± :	PRIÈRE ○○○○○ + ID : disc. : ± : disc. : ± : disc. : ± :	SCIENCE ○○○○○ + RA : disc. : ± : disc. : ± : disc. : ± :
DISCRÉTION ○○○○○ + EM : disc. : ± : disc. : ± : disc. : ± :	MYS. DEMORTHEN ○○○○○ + EM : disc. : ± : disc. : ± : disc. : ± :	PROUesses ○○○○○ + CO : disc. : ± : disc. : ± : disc. : ± :	TIR & LANCER ○○○○○ + CO : disc. : ± : disc. : ± : disc. : ± :
ÉUDITION ○○○○○ + RA : disc. : ± : disc. : ± : disc. : ± :	OCCULTISME ○○○○○ + RA : disc. : ± : disc. : ± : disc. : ± :	RELATION ○○○○○ + EM : disc. : ± : disc. : ± : disc. : ± :	VOYAGE ○○○○○ + EM : disc. : ± : disc. : ± : disc. : ± :

VOIES

• CRÉATIVITÉ : • COMBATIV. : • EMPATHIE : • RAISON : • IDÉAL :

+
 • INSTINCT :
 -
 • ORIENTATION :
 +
 • CONSCIENCE :

TRAVERS {
 • SUBVERSION (CR) :
 • PASSION (CO) :
 • INFLUENCE (EM) :
 • DOÛTE (RA) :
 • CULPABILITÉ (ID) :

SANTÉ MENTALE

• RÉS. MENTALE (ID + 5 + $\begin{matrix} 6 \text{ ENDUR.} < 10 \rightarrow 3 \\ 11 \text{ ENDUR.} < 15 \rightarrow 6 \\ 16 \text{ ENDUR.} < 20 \rightarrow 9 \end{matrix}$) :

	ÉQUILIBRE	SYMPTÔME	SYNDROME	FOUR
• santé : TRAUMA (ORIENT.)	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
ENDURCISSEMENT	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

• DÉSORDRE : • SÉQUELLE :

PHYSIQUE

• VIGUEUR (10 +) :
 • SURVIE (3 +) :
 • PROTECTION ($2 \leq \begin{matrix} CR = 1 \rightarrow 1 \\ CR \leq 4 \rightarrow 2 \\ CR = 5 \rightarrow 3 \end{matrix}$) :
 • POTENTIEL (.....) :

SANTÉ {
 • BON ○○○○○
 • MOYEN (-1) ○○○○○
 • GRAVE (-2) ○○○○
 • CRITIQUE (-3) ○○○○ ☠ ○

COMBAT & ARMES

• NOM : DOM : DÉGATS :
 • BONUS :

{
 • DÉFENSE (EM + RA + 5 +) :
 • RAPIDITÉ (EM + CO +) :
 • ATTAQUE (CO + CàC / Tir +) :
 OFFENSIVE -PO DÉFENSIVE +PO RAPIDE -PO MOUVE. +PO

• NOM : DOM : DÉGATS :
 • BONUS :

{
 • DÉFENSE (EM + RA + 5 +) :
 • RAPIDITÉ (EM + CO +) :
 • ATTAQUE (CO + CàC / Tir +) :
 OFFENSIVE -PO DÉFENSIVE +PO RAPIDE -PO MOUVE. +PO

AVANTAGES

DÉSAVANTAGES

NOTES

ILLUSTRATION

EQUIPEMENT

- FORTUNE : G, A, B
- OBJETS PRÉCIEUX :
- ARTEFACT :

FLUX

- MINÉRAL :
- VÉGÉTAL :
- ORGANIQUE :
- FOSSILE :

RINDACH

- SCORE :
- OGHAM :

EXALCATION

- SCORE :
- MIRACLES MAJ. :
- MIRACLES MIN. :

CARTES CREARAPIDE

- RELATIONS :
- PASSÉ :
- FORMATION :
- MINEURES :
- AVANTAGES :
- DÉSAVANTAGES :
- REVERS :

